* El sistema permitirá contabilizar el tiempo que una persona tarda resolviendo cualquiera de los puzles y formatos oficiales de la WCA.
* El sistema permitirá la interacción con el software oficial de la WCA (TNoodle) para la generación de mezclas para cada puzle.
* El sistema mostrará un gráfico con la imagen de cómo debe quedar el puzle después de aplicarle la mezcla indicada.
* El sistema mostrará el paso a paso que se debe seguir en el puzle para aplicar la mezcla indicada.
* El sistema permitirá aplicar las penalizaciones (+2 y DNF) a cada resolución de los puzles y formatos oficiales de la WCA.
* El sistema permitirá visualizar todos los tiempos de los puzles resueltos en la sesión actual.
* El sistema permitirá eliminar tiempos de los puzles resueltos en la sesión actual ya sea uno por uno o todos a la vez.
* El sistema permitirá ingresar y aplicar mezclas personalizadas para cada puzle.
* El sistema permitirá visualizar el promedio aritmético de todos los tiempos de los puzles resueltos en la sesión actual.
* El sistema permitirá generar una nueva mezcla aleatoria sin necesidad de haber resuelto la mezcla anterior.
* El sistema estará disponible en inglés y español.
* El sistema facilitará el aprendizaje de la notación WCA para la mezcla de cubos.
* El sistema tendrá un módulo para poder realizar práctica de la categoría fewest moves.
* El sistema permitirá crear usuario.
* El sistema permitirá a los usuarios autenticarse a través de un inicio de sesión con usuario y contraseña valida.
* El sistema permitirá recordar contraseña cuando el usuario la ha olvidado.
* El sistema permitirá recordar correo cuando el usuario lo ha olvidado.
* El sistema permitirá cambiar la contraseña del usuario.
* El sistema permitirá cambiar el correo del usuario.
* El sistema permitirá al usuario autenticado guardar la información de sus tiempos de solución.
* El sistema mostrará al usuario autenticado diferentes estadísticas correspondientes a sus datos guardados.
* El sistema permitirá exportar datos y gráficas estadísticas.
* El sistema permitirá importar tiempos de otras plataformas siempre y cuando cumplan con el formato correcto.
* El sistema permitirá que los usuarios autenticados puedan tener una conexión de amistad en el sistema.
* El sistema permitirá a los usuarios autenticados comparar sus resultados con los de sus amigos.
* La contraseña de los usuarios debe ser almacenada luego de aplicarle un algoritmo hash personalizado.
* El sistema enviará un correo electrónico a los usuarios en el momento de registrarse y/o recordar la contraseña.
* El sistema permitirá a los usuarios modificar y almacenar sus preferencias de configuración.
* El sistema deberá tener mecanismos de protección para los siguientes tipos de ataques:
* Ataque por fuerza bruta
* Ataque de diccionario
* SQL Injection